



GEBRUIKSAANWIJZING

SM-R324

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-48025E Rev.1.0
Dutch. 05/2017



Over de Gear VR

U kunt de Samsung Gear VR verbinden met uw mobiele apparaat om te genieten van 2D-, 3D- en 360-graden-inhoud.

U kunt ook webpagina's en uw eigen 360-graden-afbeeldingen of -video's bekijken. Verbind andere apparaten, zoals controllers (bijgeleverd), gamecontrollers of headsets (los verkrijgbaar), met het mobiele apparaat voor een ervaring waarin u helemaal kunt opgaan.



Inhoud

Lees dit eerst

Aan de slag

- 7 Inhoud van de verpakking
- 8 Indeling van het apparaat
- 17 Het mobiele apparaat verbinden en de Gear VR dragen
- 32 De controller voorbereiden voor gebruik
- 37 De Gear VR-app (Oculus) installeren en de controller verbinden

Basisfuncties

- 47 De touchpad van de Gear VR gebruiken
- 49 De controller gebruiken
- 52 De aanwijzer of het scherm verplaatsen
- 53 Items selecteren
- 53 Het menu Algemeen gebruiken
- 56 Apps en inhoud downloaden
- 57 Meldingen bekijken die zijn ontvangen op het mobiele apparaat

Inhoud bekijken

- 59 Inhoud bekijken op het Oculus-startscherm
- 63 Inhoud op het mobiele apparaat bekijken
- 66 Online inhoud bekijken

Gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen

Veiligheidsinformatie

Bijlage

- 89 Problemen oplossen

Lees dit eerst

- Lees deze gebruiksaanwijzing door zodat u verzekerd bent van veilig en correct gebruik voordat u de Samsung Gear VR (in deze gebruiksaanwijzing ook Gear VR genoemd) in gebruik neemt.
- Om lichamelijk letsel of schade aan uw apparaten te voorkomen, moet u de waarschuwingen en informatie met betrekking tot gezondheid en veiligheid doorlezen voordat u de Gear VR gebruikt.
- Gebruik de Gear VR alleen voor het beoogde doeleinde. Als u de Gear VR voor andere doeleinden gebruikt, kan dit letsel veroorzaken.
- De Gear VR kan niet los worden gebruikt. Verbind de Gear VR met een mobiel apparaat om deze te gebruiken. Ga naar www.samsung.com voor een lijst met compatibele mobiele apparaten.
- Als u een mobiel apparaat wilt gebruiken met de Gear VR, upgradet u de software van het mobiele apparaat naar de nieuwste versie.
- Bepaalde inhoud of talen zijn mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van uw regio of netwerk.
- Als u de open-sourcelicentie voor de Gear VR wilt lezen, gaat u naar opensource.samsung.com.

Symbolen in deze gebruiksaanwijzing



Waarschuwing: situaties die letsel kunnen veroorzaken bij u of anderen



Let op: situaties die schade aan het apparaat of andere apparatuur kunnen veroorzaken



Opmerking: opmerkingen, gebruikstips of aanvullende informatie

Aan de slag

Inhoud van de verpakking

Controleer of de doos de volgende onderdelen bevat:

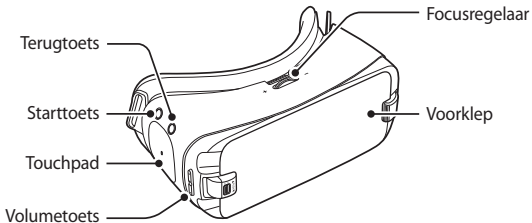
- Gear VR, bovenste band, hoofdband, Micro USB-aansluiting, Micro USB-apparaathouder (ter vervanging), controller, polsband, controllerhouder, twee AAA-batterijen en gebruiksaanwijzing








- Welke onderdelen bij het apparaat worden geleverd en welke accessoires beschikbaar zijn, is afhankelijk van uw regio of serviceprovider.
- De meegeleverde onderdelen zijn uitsluitend voor dit apparaat ontworpen en zijn mogelijk niet compatibel met andere apparaten.
- Afbeeldingen en specificaties zijn onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande kennisgeving.
- Gebruik alleen door Samsung goedgekeurde accessoires. Het gebruik van niet-goedgekeurde accessoires kan prestatieproblemen veroorzaken en defecten die niet door de garantie worden gedekt.
- De beschikbaarheid van alle accessoires is onderhevig aan wijziging en is volledig afhankelijk van de fabrikanten. Raadpleeg de Samsung-website voor meer informatie over beschikbare accessoires.

Indeling van het apparaat

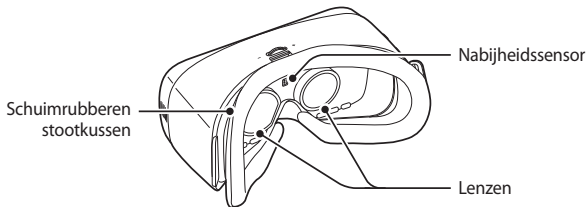
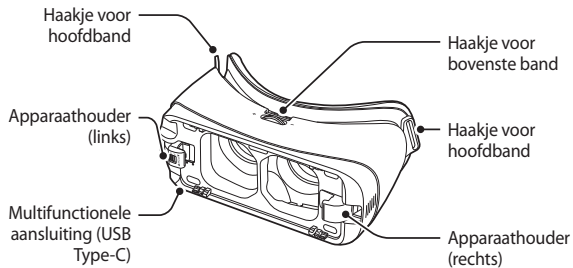
Gear VR



Touchpad en toetsen	Functie
 <p data-bbox="254 793 368 819">Touchpad</p>	<ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="472 728 919 883">• Tik om een item te selecteren. U kunt naar het volgende of vorige item gaan door vooruit of achteruit te vegen. Bekijk De touchpad van de Gear VR voor meer informatie. (p. 47)

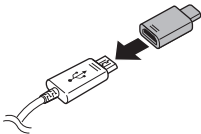
Touchpad en toetsen	Functie
 Start	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om terug te keren naar het Oculus-startscherm.
 Terug	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om terug te keren naar het vorige scherm.• Ingedrukt houden om het menu Algemeen te openen. U kunt de status van de Gear VR weergeven en instellingen configureren.
 Volume	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om het volume van de Gear VR aan te passen.
-  + Focusregelaar	<ul style="list-style-type: none">• Draaien om scherp te stellen door de afstand tussen het mobiele apparaat en de lenzen van de Gear VR aan te passen.

Aan de slag





- De Gear VR hoeft niet opgeladen te worden, omdat deze op de stroom van de batterij van het mobiele apparaat werkt.
- U kunt uw mobiele apparaat opladen door een oplader aan te sluiten op de multifunctionele aansluiting van de Gear VR. Gebruik alleen door Samsung goedgekeurde opladers. Niet-goedgekeurde opladers kunnen ertoe leiden dat de batterij van het mobiele apparaat ontploft of dat uw apparaten worden beschadigd.
 - Als u een Micro USB-oplader gebruikt, sluit u een Micro USB-aansluiting aan voordat u de oplader aansluit op de Gear VR. De Micro USB-aansluiting is alleen bedoeld voor het opladen van de batterij.

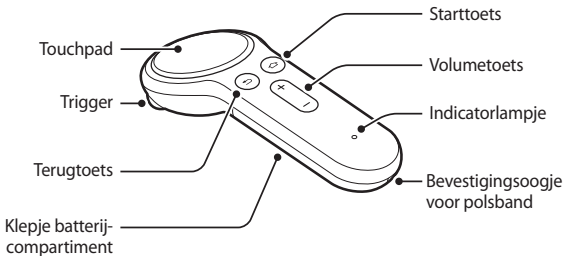









- Als u de Gear VR gebruikt terwijl de oplader is aangesloten op de multifunctionele aansluiting van de Gear VR, krijgt het apparaat stroom via de oplader en niet via de batterij van het mobiele apparaat. Wanneer u inhoud gebruikt waarvoor veel stroom is vereist (meer dan 1 A) terwijl de oplader is aangesloten, gebruikt de Gear VR twee stroombronnen. In situaties waarvoor veel stroom is vereist, krijgt de Gear VR tegelijkertijd stroom van de oplader en van de batterij van het mobiele apparaat.
- Als de Gear VR niet wordt gebruikt terwijl de oplader is aangesloten, wordt de batterij van het mobiele apparaat opgeladen.
- Als de Gear VR wordt verbonden met of losgekoppeld van de oplader terwijl de Gear VR wordt gebruikt, kan het beeld op het scherm tijdelijk inactief worden. Het scherm wordt op dat moment opnieuw gekalibreerd en de Gear VR herkent mogelijk uw hoofdbewegingen niet.
- Om stroom te besparen moet u de oplader loskoppelen wanneer u deze niet gebruikt. De oplader beschikt niet over een aan/uit-schakelaar. U moet daarom de oplader loskoppelen van het stopcontact wanneer u deze niet gebruikt, om te voorkomen dat u energie verspilt. De oplader moet in de buurt van het stopcontact blijven tijdens het opladen en moet eenvoudig te bereiken zijn.

Controller

U kunt de controller verbinden met een mobiel apparaat dat is verbonden met een Gear VR via Bluetooth. Bedien verschillende Gear VR-functies met de toetsen en touchpad van de controller.



Touchpad en toetsen	Functie
 Touchpad	<ul style="list-style-type: none">• Druk om een item te selecteren. U kunt naar het volgende of vorige item gaan door naar links of rechts te vegen. Bekijk De controller gebruiken voor meer informatie. (p. 49)
 Start	<p>Wanneer de controller niet is verbonden met een Gear VR:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ingedrukt houden om de Bluetooth-koppelingsstand te activeren. <p>Wanneer de controller is verbonden met een Gear VR:</p> <ul style="list-style-type: none">• Indrukken om terug te keren naar het Oculus-startscherm.• Ingedrukt houden om de richting van de aanwijzer van de controller te heroriënteren als deze niet goed gecentreerd is.

Touchpad en toetsen	Functie
 Terug	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om terug te keren naar het vorige scherm.• Ingedrukt houden om het menu Algemeen te openen. U kunt de status van de Gear VR weergeven en instellingen configureren.
 Volume	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om het volume van de Gear VR aan te passen.
 Trigger	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om een item te selecteren of gebruiken als trigger tijdens het spelen van bepaalde games. De functie kan verschillen afhankelijk van de gestarte apps.

Indicatorlampje

Kleur	Status
Knippert rood, groen en blauw	<ul style="list-style-type: none">• De controller bevindt zich in de Bluetooth-koppelingsstand.
Knippert driemaal blauw	<ul style="list-style-type: none">• Bluetooth is verbonden.
Knippert één keer blauw	<ul style="list-style-type: none">• De slaapstand wordt uitgeschakeld.

Band en modus

Band en modus	Uitgangsvermogen
Bluetooth 2,4 GHz	13 dBm

Verklaring van overeenstemming

Samsung Electronics verklaart dat dit apparaat voldoet aan de essentiële vereisten en relevante bepalingen van Richtlijn 2014/53/EU.

Ga naar www.samsung.com/mobile_doc om de Verklaring van overeenstemming te bekijken.

Het mobiele apparaat verbinden en de Gear VR dragen



- Gebruik de Gear VR niet wanneer u een bril op hebt. Als u dit wel doet, kunt u verwondingen aan uw gezicht oplopen. Als u corrigerende lenzen gebruikt, kunt u het beste contactlenzen dragen wanneer u de Gear VR gebruikt.
- Als u verziend bent of er een groot verschil tussen het zicht in uw linker- en rechteroog is, moet u corrigerende lenzen dragen voordat u de Gear VR gebruikt.



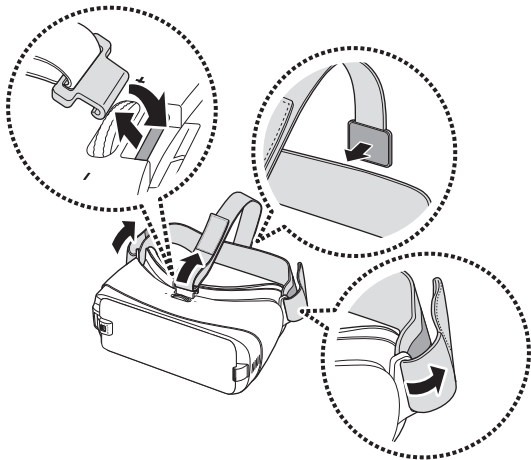
- Er zijn in de fabriek lensbeschermers geplaatst op de Gear VR. Verwijder de lensbeschermers voordat u de Gear VR gaat gebruiken om duidelijk te kunnen zien.
- Houd de lenzen schoon en bescherm ze tegen krassen. Als de lenzen vies worden of beslagen raken, maakt u ze schoon met het lensreinigingsdoekje.



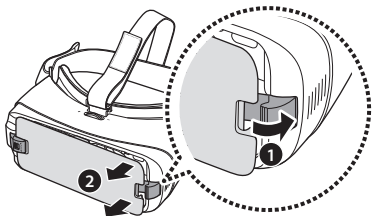
- Het schuimrubberen stootkussen kan vuil worden als uw gezicht zweeft terwijl u de Gear VR draagt. Probeer het schuimrubberen stootkussen niet te wassen. Als het schuimrubberen stootkussen vies is, verwijdert u dit van de Gear VR en bevestigt u een nieuw stootkussen.
- De touchpad werkt alleen terwijl u de Gear VR draagt.
- Een nabijheidssensor binnen in de Gear VR herkent de positie van uw gezicht. Wanneer u de Gear VR draagt, wordt het scherm van het mobiele apparaat ingeschakeld en wordt de touchpad van de Gear VR geactiveerd. Plaats geen objecten in de buurt van de nabijheidssensor aan de binnenkant van de Gear VR als u de Gear VR niet draagt. Dit kan ervoor zorgen dat het scherm van het mobiele apparaat ingeschakeld blijft en de batterij leegraakt.

Banden vastmaken

- 1 Haal beide uiteinden van de banden door de haakjes voor de banden op de Gear VR en gebruik het klittenband om de uiteinden vast te maken.

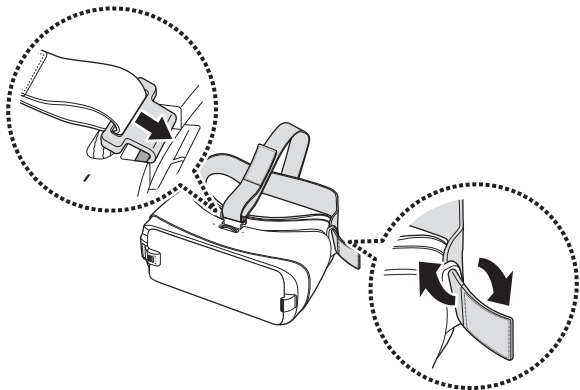


- 2 Trek de apparaathouder (rechts) naar rechts **(1)** en verwijder de voorklep **(2)**.



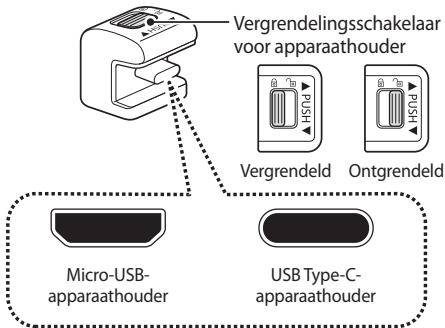
Banden verwijderen


Verwijder de bovenste band door het haakje naar het schuimrubberen stootkussen toe te trekken. Verwijder vervolgens de hoofdband van de Gear VR.

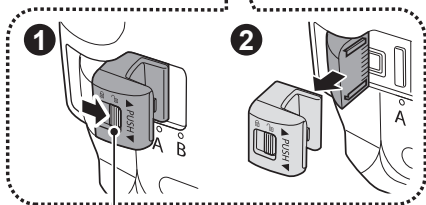
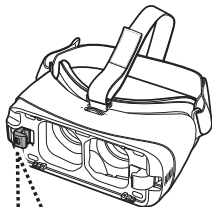


De apparaathouder vervangen



De USB Type-C-apparaathouder is standaard bevestigd aan de Gear VR. Als uw mobiele apparaat een multifunctionele aansluiting van USB Type-C heeft, kunt u het mobiele apparaat aansluiten op de Gear VR. Als uw mobiele apparaat een multifunctionele aansluiting van het type Micro USB heeft, vervangt u de apparaathouder door de Micro USB-apparaathouder voordat u uw mobiele apparaat aansluit op de Gear VR.

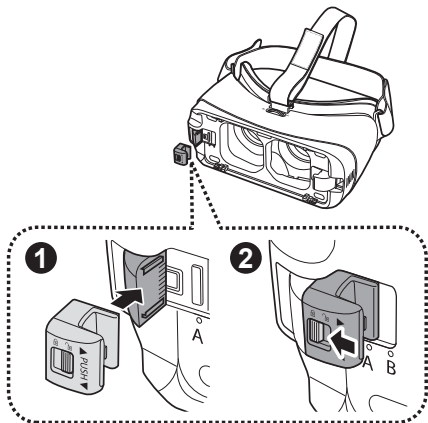


- 1 Schuif de vergrendelingsschakelaar naar de positie  en verwijder de apparaathouder uit de Gear VR.





Vergrendelingsschakelaar

- 2 Selecteer een andere apparaathouder. Terwijl de vergrendelingsschakelaar zich in de positie  bevindt, schuift u de apparaathouder in de sleuf voor de houder. Vergrendel de houder vervolgens door de vergrendelingsschakelaar naar de positie  te schuiven.

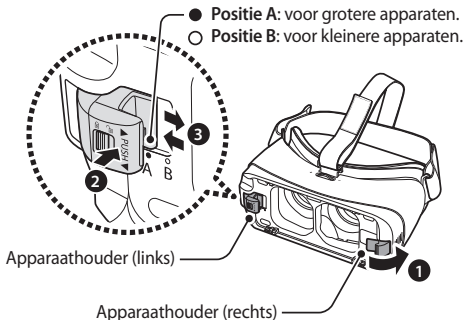




- Schuif de apparaathouder niet in de sleuf voor de houder terwijl de vergrendelingsschakelaar zich in de positie  bevindt. Hierdoor kan het lipje van de vergrendelingsschakelaar beschadigd raken.
- Zorg ervoor dat u de apparaathouder vergrendelt door de vergrendelingsschakelaar naar de positie  te schuiven. Als u dit niet doet, kan het mobiele apparaat per ongeluk losraken van de Gear VR en worden beschadigd.

Het mobiele apparaat aansluiten

- 1 Trek de apparaathouder (rechts) helemaal naar rechts (1). Druk voorzichtig op de apparaathouder (links) (2) en schuif deze naar positie A of B (3) afhankelijk van de grootte van het scherm van het mobiele apparaat dat u wilt gebruiken.

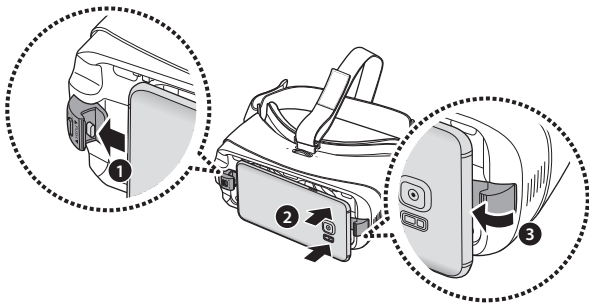


- 2 Ontgrendel de apparaathouder (links).

- 3 Terwijl het mobiele apparaat is ingeschakeld, sluit u dit aan op de aansluiting in de apparaathouder (1).

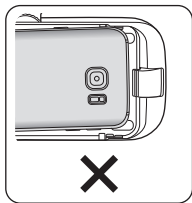
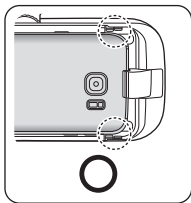
Het mobiele apparaat maakt een geluid wanneer het goed is aangesloten op de Gear VR.

Plaats het mobiele apparaat in het midden van de Gear VR en druk voorzichtig op het mobiele apparaat tot dit vastklikt (2). De apparaathouder (rechts) keert terug naar de vorige positie en houdt het mobiele apparaat vast (3).





- Duw de aansluiting niet met kracht in het mobiele apparaat. Als u dit doet, kan de aansluiting worden beschadigd.
- Draai of buig de aansluiting van de Gear VR niet wanneer u het mobiele apparaat vast- of losmaakt. Als u dit doet, kan de aansluiting worden beschadigd.
- Druk het mobiele apparaat stevig in de Gear VR tot dit vastklikt. Als het mobiele apparaat niet stevig is vergrendeld, kan het apparaat mogelijk losraken van de Gear VR en worden beschadigd.
- Als u het mobiele apparaat plaatst terwijl deze is gekanteld, kan dit ongemak veroorzaken.





Als er geen geluid klinkt wanneer u de aansluiting van de Gear VR aansluit op het mobiele apparaat, heeft de Gear VR deze mogelijk niet herkend. Ontgrendel het scherm van het mobiele apparaat voordat u de Gear VR gebruikt.

De Gear VR dragen

Plaats de Gear VR op uw hoofd en pas de lengte van de bovenste band en de hoofdband aan.





Loop niet en bestuur geen voertuig terwijl u de Gear VR draagt. Let altijd goed op uw omgeving terwijl u de Gear VR draagt, om verwonding van uzelf of anderen te voorkomen.

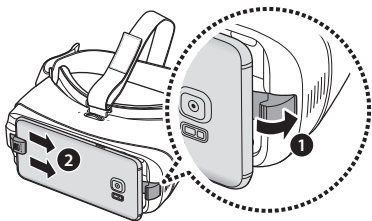


- Draag de Gear VR op de juiste manier. Als u de Gear VR scheef draagt, kan deze ongemak veroorzaken.
- Als het scherm naar links of rechts schuift, controleert u of de apparaathouder (links) zich in de juiste positie bevindt. Sluit uw mobiele apparaat opnieuw aan nadat u de apparaathouder (links) naar positie A of B hebt geschoven op basis van de grootte van het scherm van uw mobiele apparaat.
- Als het scherm schuin staat, past u de Gear VR aan totdat het scherm helder wordt.
- Als u een headset of een Bluetooth-headset wilt gebruiken terwijl u de Gear VR gebruikt, verbindt u deze met uw mobiele apparaat voordat u het mobiele apparaat aansluit op de Gear VR. Headsets en Bluetooth-headsets zijn los verkrijgbaar.
- Als u de Gear VR wilt bedienen met uw controller, verbindt u de controller met het mobiele apparaat dat u hebt bevestigd aan de Gear VR. (p. 41)

De apparaten losmaken

Maak het mobiele apparaat los van de Gear VR wanneer u het niet langer gebruikt.

Trek de apparaathouder (rechts) naar rechts (1) en verwijder het mobiele apparaat (2).




Plaats de voorklep terug wanneer u de Gear VR niet meer gebruikt.

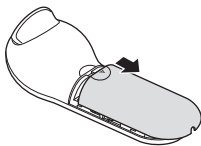
De controller voorbereiden voor gebruik

De polsband vastmaken

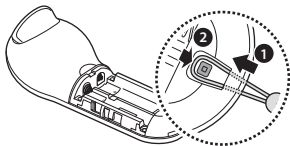
Als u de polsband vastmaakt aan de controller, kunt u de controller veilig gebruiken zonder deze te laten vallen.

- 1 Druk op  op de achterkant van de controller en schuif het klepje van het batterijcompartiment in de hieronder weergegeven richting om het te openen.

 Buig of draai het klepje van het batterijcompartiment niet te ver. Anders kan de klepje van het batterijcompartiment beschadigd raken.



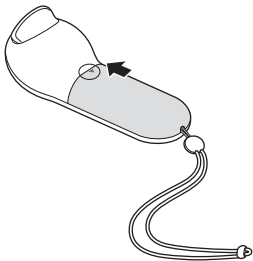
- 2 Steek het lusje van de polsband in het bevestigingssoogje voor de polsband en bevestig het lusje aan het haakje om het vast te zetten.



De batterijen plaatsen

- 1 Plaats batterijen met de positieve en negatieve polen correct uitgelijnd met de symbolen + en - in de controller.

- 2 Plaats het klepje van het batterijcompartiment en schuif het klepje van het batterijcompartiment terug totdat dit vastklikt.

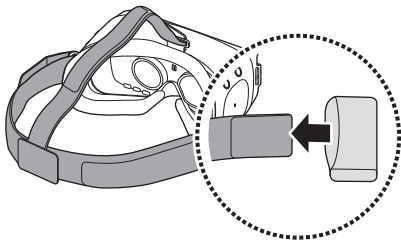


- Als het indicatorlampje rood knippert wanneer u de controller gebruikt, vervangt u de batterijen.
- Laad de bijgeleverde batterijen (AAA-batterijen) niet op.

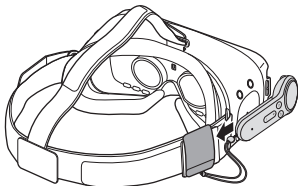
De controllerhouder gebruiken

U kunt de controllerhouder bevestigen aan de hoofdband van de Gear VR om uw controller op te bergen wanneer u deze niet gebruikt.

- 1 Trek de hoofdband van de Gear VR door de controllerhouder.



2 Plaats de controller in de controllerhouder om deze op te bergen.



Plaats de controller op de juiste manier in de controllerhouder. Als de controller niet goed is geplaatst, kan deze losraken van de controllerhouder en beschadigd raken.



Als u de controller langere tijd niet gebruikt, bergt u de controller op nadat u de batterijen hebt verwijderd.

De Gear VR-app (Oculus) installeren en de controller verbinden

Als u de Gear VR wilt gebruiken, moet u de Gear VR-app (Oculus) handmatig installeren. Ook moet u de controller verbinden met uw mobiele apparaat voordat u de Gear VR kunt bedienen. Wanneer u het mobiele apparaat voor het eerst aansluit op de Gear VR, worden de installatie van de Gear VR-app (Oculus) en de controllerverbinding automatisch gestart.



- Zorg ervoor dat het mobiele apparaat is verbonden met een Wi-Fi- of mobiel netwerk voordat u de app gaat installeren.
- De installatiemethode of -schermen kunnen afwijken, afhankelijk van de app-versie.

- 1 Verbind het mobiele apparaat met de Gear VR.
- 2 Als een stem u verzoekt om het mobiele apparaat los te maken van de Gear VR, verwijdert u het mobiele apparaat.

Het installatiescherm van de Gear VR-app (Oculus) wordt weergegeven op het mobiele apparaat.

- 3 Tik op **STARTEN** op het installatiescherm van de Gear VR-app (Oculus).
- 4 Lees de waarschuwingen voor gezondheid en veiligheid en de voorwaarden en bepalingen in de End User Licence Agreement (EULA) en ga ermee akkoord; tik vervolgens op **VOLGENDE**.
- 5 Tik op **INSTALLEREN** om de standaard-VR-apps te installeren.
- 6 Tik op **Starten**.
- 7 Geef de accountgegevens in op basis van de instructies op het scherm en tik op **Account maken** om een Oculus-account te maken.

Als u al een Oculus-account hebt, tikt u op **Anmelden** en meldt u zich aan.

Uw Oculus-account wordt gebruikt wanneer u apps en inhoud gebruikt die worden geleverd door Oculus.

- 8 Tik op **Betalingsmethode toevoegen** om uw kaart te registreren om een betaling uit te voeren wanneer u bepaalde VR-apps of bepaalde games downloadt vanuit de Oculus Store.
 - 9 Volg de instructies op het scherm om de controller te verbinden en kies de hand waarmee u de controller wilt gebruiken.
-  • Als de controller niet wordt gedetecteerd, houdt u de starttoets van de controller ingedrukt om de Bluetooth-koppelingsstand opnieuw te activeren.
 - De volgende keer dat u de controller verbindt, kunt u deze verbinden met uw mobiele apparaat via het scherm met instellingen op uw mobiele apparaat of de Gear VR-app (Oculus). (p. 42, p. 41)

10 Sluit uw mobiele apparaat weer aan op de Gear VR en plaats de Gear VR op uw hoofd.



Wanneer u zich aanmeldt bij uw Oculus-account, wordt een zelfstudie gestart. Nadat u de zelfstudie hebt bekeken, wordt het Oculus-startscherm weergegeven.

Bedien de Gear VR met de toetsen en touchpad van de controller.



- Een nabijheidssensor binnen in de Gear VR herkent de positie van uw gezicht. Als u de Gear VR draagt, wordt het scherm ontgrendeld en kunt u de touchpad gebruiken.
- De 3D-kijkervaring kan verschillen afhankelijk van uw zicht.
- Ontgrendel uw mobiele apparaat voordat u de Gear VR gebruikt.
- Als het scherm schuin of onregelmatig is terwijl u de Gear VR gebruikt, verwijdert u het. Leg de Gear VR op een plat oppervlak met de lenzen naar voren gericht en de focusregelaar boven. Wacht 5 - 7 seconden voordat u het apparaat weer gebruikt.

De controller verbinden met de Gear VR-app (Oculus)

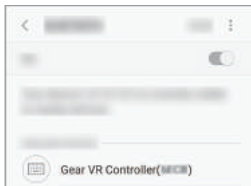
- 1 Houd de starttoets van de controller ingedrukt om de Bluetooth-koppelingsstand te activeren.
Het indicatorlampje knippert rood, groen en blauw.
 - 2 Tik in de Gear VR-app (Oculus) op  en selecteer het controllermenu om de controller te verbinden.
Het indicatorlampje knippert drie keer blauw.
-  De manier waarop de controller wordt verbonden, kan worden gewijzigd afhankelijk van de Oculus-service.
- 3 Sluit uw mobiele apparaat weer aan op de Gear VR en draag de Gear VR.
Bedien de Gear VR met de toetsen en touchpad van de controller.

De controller verbinden via Bluetooth



U kunt de controller alleen via Bluetooth verbinden met mobiele apparaten met Android 6.0 of hoger. Als u de controller niet via Bluetooth kunt verbinden, verbindt u deze via de Gear VR-app (Oculus).

- 1 Houd de starttoets van de controller ingedrukt om de Bluetooth-koppelingsstand te activeren.
Het indicatorlampje knippert rood, groen en blauw.
- 2 Nadat u de Bluetooth-functie van uw mobiele apparaat hebt geactiveerd, tikt u op **Gear VR Controller(0000)** in de lijst met beschikbare apparaten om de Bluetooth-koppeling te voltooiën.



Het indicatorlampje knippert drie keer blauw.



De PIN-code voor de controller is het viercijferige getal tussen haakjes dat op het scherm met Bluetooth-instellingen van het mobiele apparaat wordt weergegeven. Het getal verschilt afhankelijk van de controller.

- 3 Sluit uw mobiele apparaat weer aan op de Gear VR en plaats de Gear VR op uw hoofd.

Bedien de Gear VR met de toetsen en touchpad van de controller.

De verbinding met de controller verbreken en weer verbinding maken

Als u de Gear VR afzet of de huidige verbinding wordt verbroken, wordt de slaapstand van de controller geactiveerd. Druk op de trigger, touchpad of andere toetsen van de controller om de slaapstand uit te schakelen en de Bluetooth-koppelstand opnieuw te activeren.

De controller wordt automatisch opnieuw verbonden met het vorige mobiele apparaat.



- Als de controller en het mobiele apparaat niet binnen het Bluetooth-verbindingsbereik blijven, wordt de verbinding met de controller verbroken.
- Als de batterijen worden verwijderd uit de controller of de Bluetooth-functie wordt uitgeschakeld op het mobiele apparaat, wordt de verbinding met de controller verbroken.
- Als de Bluetooth-verbinding wordt verbroken vanwege een probleem met het verbonden mobiele apparaat, opent u het Bluetooth-menu op het mobiele apparaat om de apparaten opnieuw te koppelen.
- Als de controller niet correct functioneert, brengt u deze en de Gear VR naar een Samsung Servicecenter.

Opmerkingen over het gebruik van Bluetooth

Bluetooth is een norm voor draadloze technologie die een frequentie van 2,4 GHz gebruikt om verschillende apparaten over korte afstanden met elkaar te verbinden. De functie kan verbinding maken en gegevens uitwisselen met andere apparaten waarop Bluetooth is ingeschakeld, zoals mobiele apparaten, computers, printers en andere digitale apparatuur, zonder dat hiervoor kabels nodig zijn.

- Om problemen te voorkomen wanneer u uw controller verbindt met een ander apparaat, moet u de apparaten dicht bij elkaar plaatsen.
- Zorg ervoor dat uw controller en het andere Bluetooth-apparaat zich binnen het maximale Bluetooth-bereik bevinden. De afstand kan verschillen afhankelijk van de omgeving waarin de apparaten worden gebruikt.
- Zorg ervoor dat er zich geen obstakels bevinden tussen de controller en een verbonden apparaat, waaronder menselijke lichamen, muren, hoeken of hekken.
- Raak de Bluetooth-antenne van een verbonden apparaat niet aan.
- Bluetooth gebruikt dezelfde frequentie als bepaalde industriële, wetenschappelijke en medische producten en producten met laag stroomverbruik en er kan storing optreden wanneer u verbinding maakt in de buurt van dergelijke typen producten.

- Sommige apparaten, vooral apparaten die niet door Bluetooth SIG zijn getest of goedgekeurd, zijn mogelijk niet compatibel met uw controller.
- Gebruik de Bluetooth-functie niet voor illegale doeleinden (bijvoorbeeld illegale kopieën maken van bestanden of illegaal gesprekken opnemen voor commerciële doeleinden).

Basisfuncties

De touchpad van de Gear VR gebruiken

De touchpad bevindt zich tussen de terugtoets en de starttoets. Gebruik de touchpad om items te selecteren of de Gear VR te bedienen.



Tik niet met scherpe voorwerpen op de touchpad van de Gear VR om beschadiging te voorkomen.



- Een nabijheidssensor in de Gear VR herkent de positie van uw gezicht en activeert de touchpad. De touchpad werkt niet als u de Gear VR niet draagt.
- De touchpadfuncties kunnen verschillen per app.



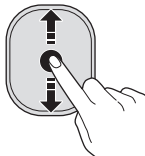
Tikken

- Een item selecteren.
- Beschikbare functies weergeven tijdens het afspelen van een video.



Vooruit of achteruit vegen

- Naar het volgende of vorige item gaan.
- Naar rechts of links scrollen in een lijst.
- Een inkomende oproep weigeren.



Omhoog of omlaag vegen

- Omhoog of omlaag scrollen op een webpagina of in een lijst.
- Het formaat van een afbeelding vergroten of verkleinen terwijl u de afbeelding bekijkt.



Mogelijk ondersteunen enkele apps het omlaag en omhoog vegen niet.

De controller gebruiken

Bedien de Gear VR door uw pols in een willekeurige richting te bewegen om de aanwijzer te verplaatsen en gebruik de touchpad om items te selecteren.



Tik niet met scherpe voorwerpen op de touchpad van de controller om beschadiging te voorkomen.

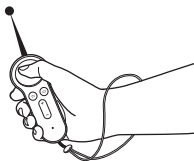


- Als u de controller wilt gebruiken, verbindt u deze met uw mobiele apparaat.
- De controllerfuncties kunnen verschillen per app.



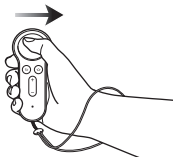
Drukken

- Een item selecteren.
- Beschikbare functies weergeven tijdens het afspelen van een video.



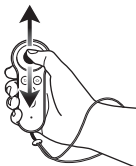
Bewegen

- Beweeg uw pols om de aanwijzer naar links, naar rechts, omhoog en omlaag te verplaatsen op het scherm.



Naar links of rechts vegen

- Naar het volgende of vorige item gaan.
- Naar rechts of links scrollen in een lijst.
- Een inkomende oproep weigeren.

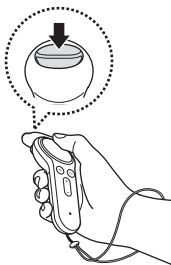


Omhoog of omlaag vegen

- Omhoog of omlaag scrollen op een webpagina of in een lijst.
- Het formaat van een afbeelding vergroten of verkleinen terwijl u de afbeelding bekijkt.



In sommige apps kunt u de veegfunctie mogelijk niet gebruiken.

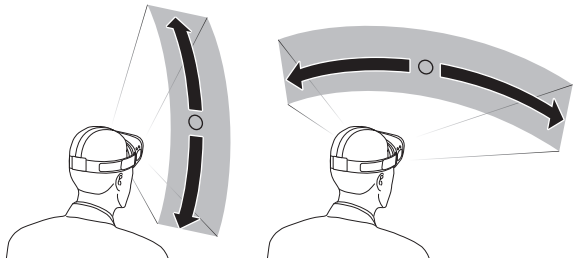


De trigger gebruiken

- Indrukken om een item te selecteren of gebruiken als trigger tijdens het spelen van bepaalde games. De functie kan verschillen afhankelijk van de gestarte apps.

De aanwijzer of het scherm verplaatsen

De Gear VR herkent uw hoofdbewegingen. Beweeg uw hoofd in een willekeurige richting om de aanwijzer of het scherm te bewegen.



Als u de Gear VR wilt bedienen met uw controller, beweegt u uw pols in een willekeurige richting om de aanwijzer te verplaatsen.



- De aanwijzer bevindt zich in het midden van het scherm. In sommige apps en inhoud wordt de aanwijzer niet altijd weergegeven.
- Afhankelijk van de app kunnen er beperkingen voor de schermbeweging gelden.

Items selecteren

U kunt items selecteren door uw hoofd te bewegen en dan op de touchpad van de Gear VR te tikken. U kunt items ook selecteren door uw controller te bewegen met uw pols en dan op de touchpad te drukken.








Verplaats de aanwijzer naar het gewenste item. Als de rand van het item oplicht, tikt u op de touchpad van de Gear VR of drukt u op de touchpad van de controller om het item te selecteren.










Het menu Algemeen gebruiken

U kunt het menu Algemeen gebruiken om instellingen voor de Gear VR te configureren en het scherm van de Gear VR vast te leggen. U kunt ook de huidige tijd weergeven, de resterende batterijduur en meer.

Houd de terugtoets van de Gear VR of de terugtoets van de controller ingedrukt om het menu Algemeen te openen. Als u terug wilt gaan naar het vorige scherm, drukt u op de terugtoets van de Gear VR of de terugtoets van de controller.



-  : teruggaan naar het Oculus-startscherm.
-  : uw Oculus-accountprofiel bekijken.
-  : uw vriendenlijst bekijken en het vriendschapsverzoek te bekijken. U kunt uw vrienden uitnodigen voor de groepsruimte en samen games spelen en video's bekijken.
-  : meldingen voor inkomende oproepen en berichten bekijken.
-  : instelopties weergeven.
 -  : het volume aanpassen.
 -  : de helderheid aanpassen.

-  : het scherm aanpassen aan de richting waarin u kijkt.
-  : de hand kiezen waarmee u de controller wilt gebruiken.
-  : instellen dat de Gear VR pop-upberichten in- of uitschakelt voor inkomende oproepen en meldingen.
-  : de Bluetooth-functie in- of uitschakelen.
-  : de Wi-Fi-functie in- of uitschakelen.
-  : opties voor hulpprogramma's weergeven.
 -  : het scherm van de Gear VR vastleggen.
 -  : het scherm van de Gear VR opnemen.
 -  : de camera aan de achterzijde van het mobiele apparaat inschakelen om buiten de Gear VR te kijken. Als u de camera wilt uitschakelen, selecteert u het pictogram **Camera uitschakelen**.



- Deze functies zijn mogelijk niet beschikbaar in sommige apps om het auteursrecht daarvan te beschermen.
- Het menuscherm Algemeen kan er anders uitzien, afhankelijk van de Oculus-service.

Apps en inhoud downloaden

Start de Oculus Store-app en download verschillende apps en inhoud, zoals 360-graden-video's of -foto's.

Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Store**. Selecteer de app of inhoud die u wilt downloaden. Selecteer **Gratis** of **Downloaden**, of selecteer de toets met de prijs van de app en volg de instructies op het scherm om het downloaden te bevestigen.

Apps verwijderen

Als u een gedownloade app wilt verwijderen, selecteert u **Bibliotheek** →  naast de app die u wilt verwijderen. Selecteer **Verwijderen**.

Meldingen bekijken die zijn ontvangen op het mobiele apparaat

Informatie over de beller bekijken of oproepen afwijzen

Als u een oproep ontvangt terwijl u de Gear VR gebruikt, verschijnt er een pop-upbericht op het scherm. U kunt informatie over de beller bekijken of de oproep afwijzen.

Als u een oproep wilt aannemen, koppelt u het mobiele apparaat los van de Gear VR en neemt u de oproep aan op het mobiele apparaat.

Als u een oproep wilt weigeren, veegt u naar achteren of voren op de touchpad van de Gear VR of veegt u naar links of rechts op de touchpad van de controller.



Het mobiele apparaat wordt mogelijk warmer dan normaal wanneer het wordt gebruikt met de Gear VR. Deze situatie doet zich met name voor als u het apparaat voor een langere periode gebruikt om video's te bekijken of games te spelen. Als u een oproep aanneemt terwijl het mobiele apparaat heet is, kunnen er kleine brandwonden ontstaan op uw gezicht of oor. Koppel het mobiele apparaat los en wacht tot dit is afgekoeld om brandwonden te voorkomen. Als u een oproep wilt beantwoorden terwijl het apparaat nog heet is, sluit u een headset aan of gebruikt u de luidspreker.



De Gear VR blokkeert pop-upberichten voor inkomende oproepen wanneer u pop-upberichten voor inkomende oproepen of andere meldingen blokkeert. U kunt pop-upberichten inschakelen in het menu Algemeen. (p. 55)

Meldingen bekijken

Wanneer u de Gear VR gebruikt, kunt u algemene meldingen bekijken, zoals gebeurtenissen, berichten en alarmen. Als er een melding binnenkomt, wordt er een pop-upbericht weergegeven op het scherm. Als u meer informatie over meldingen wilt weergeven, vinkt u deze aan op het mobiele apparaat nadat u dit hebt losgemaakt van de Gear VR.



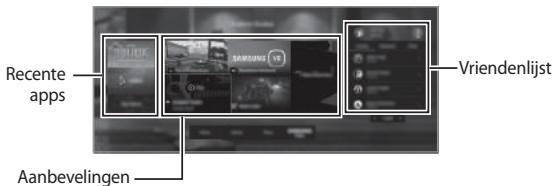
De Gear VR blokkeert pop-upberichten voor meldingen wanneer u pop-upberichten voor inkomende oproepen of andere meldingen blokkeert. U kunt pop-upberichten inschakelen in het menu Algemeen. (p. 55)

Inhoud bekijken

Inhoud bekijken op het Oculus-startscherm

Oculus-startscherm

Wanneer u uw mobiele apparaat aansluit op de Gear VR en de Gear VR draagt, ziet u het Oculus-startscherm. Op het Oculus-startscherm selecteert u een app of inhoud om verschillende 2D-, 3D- of 360-graden-inhoud te bekijken. Druk tijdens het gebruik van de Gear VR op de starttoets van de Gear VR of op de starttoets van de controller om terug te gaan naar het Oculus-startscherm.



Het Oculus-startscherm kan er anders uitzien, afhankelijk van de Oculus-service.

Bibliotheek

Bekijk de inhoud en apps die u hebt gedownload uit de Oculus Store.

Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek**. Ga naar de inhoud of app die u wilt gebruiken en selecteer deze.

Oculus-video

Bekijk verschillende video's en 3D-films in uw eigen virtuele bioscoop.



U kunt ook 360-graden-video's, evenals 2D- of 3D-video's, bekijken die zijn opgeslagen op uw mobiele apparaat.

Als de video-app niet is geïnstalleerd als standaardapp, downloadt u deze uit de Oculus Store.

- 1 Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek** → **video**.
- 2 Selecteer een categorie en een video.
- 3 Beweeg uw hoofd in een willekeurige richting of gebruik de controller om de video's vanuit verschillende hoeken te bekijken.

Veeg naar achteren of voren op de touchpad van de Gear VR of veeg naar links of rechts op de touchpad van de controller om terug of vooruit te spelen.

Terwijl u video's bekijkt, tikt u op de touchpad van de Gear VR of drukt u op de touchpad van de controller om de volgende functies te gebruiken:

-  : het afspelen onderbreken en hervatten.
-  : terugkeren naar de afspeellijst.

Oculus 360-foto's

Bekijk aanbevolen 360-graden-afbeeldingen, 3D-kunstwerken en verschillende andere afbeeldingen.

U kunt ook 360-graden-afbeeldingen bekijken die zijn opgeslagen op uw mobiele apparaat.

Als de app voor 360-foto's niet is geïnstalleerd als standaardapp, downloadt u deze uit de Oculus Store.

- 1 Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek** → **360 photos**.
- 2 Selecteer een categorie en een afbeelding.
- 3 Beweeg uw hoofd in een willekeurige richting om de afbeeldingen vanuit verschillende hoeken te bekijken.

Veeg naar achteren of voren op de touchpad van de Gear VR of veeg naar links of rechts op de touchpad van de controller om de vorige of volgende afbeelding te bekijken.

Inhoud op het mobiele apparaat bekijken

Bekijk afbeeldingen en video's die zijn opgeslagen op uw mobiele apparaat. U kunt ook 2D- en 3D-video's met ondertiteling en stereogeluid bekijken, evenals 360-graden-inhoud die is vastgelegd door 360-camera's, zoals de Gear 360.

Als de app Samsung-galerij niet is geïnstalleerd als standaardapp, downloadt u deze uit de Oculus Store.






Selecteer op het Oculus-startscherm de optie **Bibliotheek** → **Samsung Gallery**.




Video's afspelen

Selecteer een video en speel deze af.

Veeg naar achteren of voren op de touchpad van de Gear VR of veeg naar links of rechts op de touchpad van de controller om terug of vooruit te spoelen.

Terwijl u video's bekijkt, tikt u op de touchpad van de Gear VR of drukt u op de touchpad van de controller om de volgende functies te gebruiken:

-  : het afspelen onderbreken en hervatten.
-  : naar de vorige of volgende video gaan.
- : een video in de videolijst selecteren.

- : een weergavestand selecteren.
 - **2D**: de video bekijken in 2D.
 - **180°**: 180-graden-video's bekijken.
 - **360°**: 360-graden-video's bekijken.
 - **3D SBS/3D TB/360° 3D SBS/360° 3D TB/180° 3D SBS/180° 3D TB**: de 3D-video bekijken in 3D.
- : selecteren of de ondertiteling wordt weergegeven.
- : selecteren of de achtergrondafbeelding van **Samsung Gallery** wordt weergegeven terwijl de video wordt bekeken.

Afbeeldingen weergeven






Selecteer een afbeelding.

Veeg naar achteren of voren op de touchpad van de Gear VR of veeg naar links of rechts op de touchpad van de controller om de vorige of volgende afbeelding te bekijken.

Veeg omhoog of omlaag op de touchpad van de Gear VR of de touchpad van de controller om de afbeelding groter of kleiner te maken.

Als u het scherm wilt heroriënteren in de richting waarin u momenteel kijkt, drukt u twee keer op de terugtoets van de Gear VR of de terugtoets van de controller.

Terwijl u afbeeldingen bekijkt, tikt u op de touchpad van de Gear VR of drukt u op de touchpad van de controller om de volgende functies te gebruiken:

- : de volgende of vorige afbeelding bekijken.
- : de afbeeldingen weergeven als diavoorstelling.
- : de weergavestand selecteren.
 - **2D**: 2D-afbeeldingen bekijken.
 - **360**: 360-graden-afbeeldingen bekijken.
 - **Panorama**: panorama-afbeeldingen bekijken.
- : de afbeeldingen draaien.
- : selecteren of de achtergrondafbeelding van **Samsung Gallery** wordt weergegeven terwijl de afbeelding wordt bekeken.

Online inhoud bekijken

Met de Samsung Internet-app kunt u internetinhoud en -video's op webpagina's bekijken.

Download de Samsung Internet-app uit de Oculus Store en start de app om online inhoud te bekijken.

Gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen

- Deze gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen worden regelmatig geactualiseerd. Kijk op [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings) voor de nieuwste versie.



GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSWAARSCHUWING: OM HET RISICO VAN PERSOONLIJK LETSEL, ONGEMAK OF SCHADE TE BEPERKEN, MOET U ERVOOR ZORGEN DAT ALLE GEBRUIKERS VAN DE GEAR VR DE ONDERSTAANDE WAARSCHUWINGEN VOOR GEBRUIK ZORGVULDIG DOORLEZEN.



Vóór gebruik van de Gear VR

- Lees en volg alle configuratie- en gebruiksinstructies die met de Gear VR zijn verstrekt.
- Bekijk de hardware en software aanbevelingen voor het gebruik van de Gear VR. Kans op gevaar of ongemak kan toenemen als andere dan de aanbevolen hardware en software wordt gebruikt.

- Uw GEAR VR is niet ontworpen voor gebruik met incompatibele apparaten, accessoires en/of software. Gebruik van incompatibele apparaten, accessoires en/of software kan leiden tot letsel bij u of anderen en kan prestatieproblemen of schade aan uw systeem en bijbehorende diensten opleveren.
- Een comfortabele virtual reality ervaring vereist een niet gehinderd of beperkt gevoel van beweging en evenwicht. Gebruik de Gear VR niet als u moe bent, een slaapttekort hebt, onder invloed van alcohol of drugs bent of een kater hebt, of wanneer u lijdt aan problemen met de spijsvertering, emotionele stress of angst, of last hebt van een verkoudheid, griep, hoofdpijn, migraine of oorpijn, omdat dit uw gevoeligheid voor negatieve symptomen kan verhogen.
- Wij raden aan om voordat u de Gear VR gebruikt een arts te raadplegen wanneer u zwanger bent, op hoge leeftijd bent, een afwijking hebt van het binoculair gezichtsvermogen, lijdt aan een psychiatrische stoornis, een hartaandoening of aan andere ernstige medische aandoening.



Aanvallen

Sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) zijn gevoelig voor ernstige duizeligheid, toevallen, epileptische aanvallen of black-outs veroorzaakt door lichtflitsen of patronen, en dit kan gebeuren tijdens het kijken van TV, het spelen van videospelletjes of het ervaren van virtual reality, zelfs als ze nooit eerder een epileptische aanval of black-out hebben gehad of geen geschiedenis van aanvallen of epilepsie hebben. Dergelijke aanvallen komen vaker voor bij kinderen en jongeren onder de leeftijd van 20. Iedereen die een aanval, verlies van bewustzijn, of andere symptomen heeft gehad die verband houden met een epileptische aandoening moet een arts te raadplegen voor gebruik van de Gear VR



Kinderen

De Gear VR mag niet gebruikt worden door kinderen onder de leeftijd van 13, omdat jonge kinderen een belangrijke periode in de visuele ontwikkeling doormaken. Volwassenen moeten kinderen (13 jaar en ouder) die gebruik maken of hebben gemaakt van de Gear VR op de hieronder beschreven symptomen controleren, en moeten de tijd die kinderen de Gear VR gebruiken beperken en zorgen dat ze pauzes nemen tijdens het gebruik. Langdurig gebruik moet worden vermeden, omdat dit een negatieve invloed zou kunnen hebben voor de ontwikkeling van de hand-oog coördinatie, balans, en het vermogen om meerdere taken simultaan uit te voeren. Volwassenen moeten kinderen nauwlettend volgen tijdens en na gebruik van de Gear VR en controleren of de bovenstaande vaardigheden niet verminderen.



Algemene voorzorgsmaatregelen

Om het risico van letsel of ongemak te beperken moet u tijdens het gebruik van de Gear VR deze instructies en voorzorgsmaatregelen altijd in acht nemen:

- Gebruik alleen in een veilige omgeving: de GEAR VR produceert een meeslepende virtual reality ervaring die u afleidt van uw werkelijke omgeving en de waarneming daarvan volledig kan afschermen.
 - Wees u altijd, voorafgaand aan het gebruik van de Gear VR, volledig bewust van de omgeving waarin u zich bevindt tijdens het gebruik van de Gear VR. Wees voorzichtig om letsel te voorkomen.
 - Het gebruik van de Gear VR kan evenwichtsverlies veroorzaken.
 - Vergeet niet dat de objecten die u ziet in de virtuele omgeving niet bestaan in de echte omgeving, probeer daar dus niet op te zitten of staan of deze te gebruiken voor ondersteuning.
 - Voor de veiligste beleving, blijf zitten of stilstaan wanneer u de Gear VR gebruikt.
 - Door te struikelen, tegen muren te botsen of daar tegenaan te lopen, of meubels of andere voorwerpen te raken kunnen ernstige verwondingen ontstaan, dus zorg ervoor dat de ruimte waarin u de Gear VR gebruikt veilig is en geschikt voor het gebruik van de Gear VR.

Gezondheids- en veiligheidswaarschuwingen

- Zorg ervoor dat u, tijdens en direct na het gebruik van de Gear VR, niet in de buurt komt van andere mensen, objecten, trappen, balkons, open deuren, ramen, meubels, open vuur, plafondventilators of lampen of andere zaken die u kunt omstoten of waar u tegenaan kunt botsen.
- Verwijder van tevoren objecten die struikelgevaar kunnen opleveren in het gebied waar u de Gear VR wil gaan gebruiken.
- Onthoud dat u tijdens het gebruik van de Gear VR niet kan opmerken wanneer mensen en huisdieren uw directe omgeving betreden.
- Gebruik geen scherpe of andere gevaarlijke voorwerpen tijdens het gebruik van de Gear VR.
- Draag de Gear VR nooit in situaties die uw aandacht vereisen, zoals wandelen, fietsen of rijden.
- Zorg ervoor dat u de Gear VR vlak en comfortabel vastzet op uw hoofd, en dat u een enkelvoudig, duidelijk beeld te zien krijgt.

- Geef uw lichaam de tijd om zich aan de Gear VR aan te passen; gebruik aan het begin de VR Gear slechts een paar minuten per keer, en verleng de duur van uw gebruik van de VR Gear geleidelijk wanneer u meer gewend raakt aan virtual reality. Het kan voor het verhelpen van kleine verschillen tussen de daadwerkelijke bewegingen en de resulterende virtual reality ervaring behulpzaam zijn om bij het begin van een virtual reality ervaring rond te kijken en het invoerapparaat te gebruiken.
- Gebruik de Gear VR niet terwijl u zich bevindt in een bewegend voertuig zoals een auto, bus, of trein, aangezien dit uw gevoeligheid voor ongunstige symptomen kan verhogen.
- Neem ten minste iedere 30 minuten 10 tot 15 minuten pauze, zelfs als u niet denkt dat u het nodig hebt. Ieder mens is anders, dus neem vaker en langere pauzes wanneer u ongemakken voelt. U moet zelf beslissen wat het beste werkt voor u.
- De Gear VR kan worden uitgerust met een “passthrough” functie die u toelaat om uw omgeving tijdelijk te zien voor een korte ‘echte wereld interactie’. U moet de Gear VR altijd afzetten voor elke situatie die de aandacht en coördinatie vereist.

- Luisteren naar geluid bij hoge volumes kan onherstelbare schade aan uw gehoor veroorzaken. Door achtergrondgeluiden, alsmede voortdurende blootstelling aan hoge geluidsniveaus, kunnen geluiden stiller lijken dan ze in werkelijkheid zijn. Vanwege het meeslepende karakter van de virtual reality ervaring, moet u de Gear VR niet gebruiken met het geluid op een hoog volume, om u zodoende beter bewust te blijven van uw omgeving en het risico van gehoorschade te beperken.



Ongemak

- Met het gebruik van de VR Gear moet onmiddellijk worden gestopt wanneer zich een van de volgende symptomen voordoen: epileptische aanvallen; verlies van bewustzijn; vermoeide ogen; oog- of spiertrillingen; onwillekeurige bewegingen; verslechterd of gewijzigd zicht, wazig of dubbel zien of andere visuele afwijkingen; duizeligheid; desoriëntatie; verstoord evenwicht; verminderde hand-oog coördinatie; overmatig zweten; toegenomen speekselvloed; misselijkheid; duizeligheid; ongemak of pijn in het hoofd of de ogen; slaperigheid; vermoeidheid; of symptomen die lijken op reisziekte.

- Net als het geval is met de symptomen die mensen kunnen ervaren nadat ze van boord van een cruiseschip gaan, kunnen symptomen van virtual reality blootstelling nog uren aanhouden nadat het de virtual reality ervaring is gestaakt. Deze symptomen na gebruik kunnen bestaan uit de bovenstaande symptomen, alsmede uit overmatige slaperigheid en verminderd vermogen om simultaan verschillende taken uit te voeren. Wanneer u deze symptomen hebt, kunnen deze een verhoogd risico op letsel opleveren in de uitoefening van normale activiteiten in de echte wereld.
- Rijd niet, bedien geen machines, en voer geen andere visueel of fysiek veeleisende activiteiten uit die mogelijk ernstige gevolgen kunnen hebben (d.w.z. activiteiten tijdens de uitoefening waarvan de hiervoor genoemde symptomen de dood tot gevolg kunnen hebben, of kunnen leiden tot persoonlijk letsel of schade aan eigendommen), of andere activiteiten waarvoor een onbeperkt functionerende balans en hand-oog coördinatie nodig is (zoals sporten of een fiets, enz.), tot u volledig bent hersteld van de symptomen.



- Wacht enkele uren nadat alle symptomen volledig zijn verdwenen voordat u de Gear VR opnieuw gebruikt. Zorg ervoor dat u de Gear VR goed hebt geconfigureerd voordat u het gebruik hervat.
- Ga goed na welk type content u tot zich nam voorafgaand aan het begin van de symptomen, omdat de kans bestaat dat u gevoeliger bent voor het intreden van symptomen bij een bepaald gebruik of een bepaalde type content.
- Raadpleeg een arts als u last hebt van ernstige en/of aanhoudende symptomen.



RSI

Kan klachten veroorzaken aan spieren, gewrichten en huid. Als een deel van uw lichaam moe wordt of pijn gaat doen tijdens het gebruik van de Gear VR, of als u symptomen voelt zoals tintelingen, gevoelloosheid, een branderig gevoel of stijfheid, moet u stoppen en een paar uur rust nemen voordat u de Gear VR weer gaat gebruiken. Als u nog steeds een van de bovenstaande symptomen ervaart, of ander ongemak tijdens of na het gebruik, stop dan met verder gebruik en raadpleeg een arts.



Interferentie met medische hulpmiddelen

De Gear VR bevat magneten en kan radiogolven uitzenden. Deze kunnen invloed hebben op de werking van de nabijgelegen elektronica, zoals pacemakers, defibrillatoren en gehoorapparaten. Gebruikt u een pacemaker of een ander geïmplanteerd medisch apparaat, neem dan de Gear VR niet in gebruik, maar overleg eerst met uw arts of de fabrikant van het betreffende medisch apparaat. Handhaaf een veilige afstand tussen de Gear VR en uw medische apparatuur, en stop met het gebruik van de Gear VR als u een hardnekkige storing van uw medische apparatuur opmerkt.



Controller

- Uw Gear VR kan zijn geleverd met een controller van een derde partij (een andere fabrikant).
- Raadpleeg de fabrikant voor de gezondheid en de veiligheid waarschuwingen voor de controller.
- Gebruik altijd de polsbanden die met de controller zijn meegeleverd om te zorgen dat de controller goed is bevestigd tijdens het gebruik.



Batterijen

- **VERSTIKKINGSGEVAAR.** De controllers zijn geen speelgoed. Ze bevatten batterijen, wat kleine onderdelen zijn. Buiten bereik van kinderen onder de drie jaar houden.
- **NIET OM IN TE NEMEN. RISICO OP CHEMISCHE BRANDWONDEN.**
- Wanneer een batterij is ingeslikt kan dat binnen twee uur leiden tot ernstige interne brandwonden en mogelijke perforatie van de slokdarm, met de dood tot gevolg. Houd batterijen buiten bereik van kinderen.
- Wanneer u denkt dat batterijen mogelijk zijn doorgeslikt of op welke manier dan ook in het lichaam zijn gekomen, zoek dan direct medische hulp.
- Stop het gebruik van het product wanneer het batterijcomponent niet goed is afgesloten en houd het buiten bereik van kinderen.
- Brandgevaar. Batterijen kunnen oververhitting veroorzaken of lekken wanneer ze achterstevoren worden geplaatst, uit elkaar worden gehaald, overladen, doorboord, kapot worden gemaakt, worden vermengd of gebruikt met andere batterijtypen of worden blootgesteld aan vuur of hoge temperaturen. Laad wegwerpbatterijen niet op. Vervang alle batterijen in één apparaat gelijktijdig.

- Tot gebruik in de originele verpakking houden. Gooi gebruikte batterijen onmiddellijk op de juiste manier weg.
- Zorg ervoor dat geleidende materialen niet in contact komen met de accupolen van de apparaten. Houd batterijen droog en voorkom dat er water kan binnendringen.
- Probeer batterijen niet aan te passen, te doorboren of uit elkaar te halen.



Elektrische schok

Om het risico van een elektrische schok te beperken:

- Maak de componenten die geleverd zijn niet open en pas ze niet aan.
- Gebruik het product niet als een kabel is beschadigd of draden zijn blootgesteld.

Als een voedingsadapter is meegeleverd:

- Stel de adapter niet bloot aan vloeistoffen of vocht.
- Koppel de adapter vóór reiniging los, en reinig deze alleen met een droge doek.
- Houd de adapter uit de buurt van open vuur en andere warmtebronnen.
- Gebruik alleen de voedingsadapter die bij de Gear VR is geleverd.



Beschadigde apparaten

- Gebruik uw apparaat niet als een onderdeel kapot of beschadigd is.
- Probeer niet om zelf uw apparaat of onderdelen daarvan te repareren. Reparaties behoren alleen te worden uitgevoerd door geautoriseerde onderhoudstechnici.



Besmettelijke aandoeningen

Deel de Gear VR niet met mensen met een besmettelijke aandoening, infecties of ziekten, met name van de ogen, de huid of de hoofdhuid. Dit om de overdracht van besmettelijke aandoeningen (zoals slijmvlies ontsteking / conjunctivitis) te voorkomen. De Gear VR moet worden schoongemaakt tussen elk gebruik met huidvriendelijke antibacteriële doekjes (met name de lenzen) en gedroogd met een microvezeldoekje.



Huidirritatie

De Gear VR wordt gedragen naast de huid en hoofdhuid. Stop met het gebruik van de Gear VR als u zwelling, jeuk, irritatie of andere klachten merkt. Neem bij aanhoudende klachten contact op met een arts.



Om schade aan de Gear VR te voorkomen

- Plaats de Gear VR niet in direct zonlicht. Blootstelling aan direct zonlicht kan de Gear VR beschadigen.
- Schijn niet met een laser of externe lichtbron door de lenzen omdat daardoor het scherm beschadigd kan raken.
- Bewaar onderdelen in de daarvoor bestemde verpakking wanneer deze niet worden gebruikt om onbedoelde schade of milieublootstelling te minimaliseren.

Veiligheidsinformatie

Om letsel aan uzelf en anderen of schade aan het apparaat te voorkomen, moet u de veiligheidsinformatie over uw apparaat lezen voordat u het gebruikt.

Gebruik het apparaat alleen voor het beoogde doeleinde.

Laat de oplader of het apparaat niet vallen en zorg dat het nergens tegenaan stoot.

Gebruik uw apparaat niet op plaatsen met hoge concentraties stof of deeltjes in de lucht en bewaar uw apparaat ook niet op deze plaatsen.

Stof of vreemd materiaal kan ervoor zorgen dat het apparaat niet correct functioneert.

Zorg dat de aansluiting van het apparaat niet in contact komt met geleiders, zoals vloeistof, stof, metalen vullingen en loodvulling in potloden.

Contact met geleiders kan kortsluiting of corrosie op de aansluiting veroorzaken en resulteren in een explosie, brand of schade aan het apparaat.

Kauw of zuig niet op het apparaat.

Kinderen of dieren kunnen stikken in kleine onderdelen.

Steek het apparaat en de bijgeleverde accessoires niet in uw ogen, oren of mond.

Als u dit wel doet, kan dit leiden tot verstikking of ernstig letsel.

Stel het apparaat niet bloot aan zware rook of gassen.

Als u dit wel doet, kan de behuizing van het apparaat worden beschadigd of kan er een storing in het apparaat optreden.

Houd het apparaat droog.

Vocht en vloeistoffen kunnen de onderdelen of elektronische circuits in uw apparaat beschadigen.

Het apparaat kan worden gebruikt op locaties met een omgevingstemperatuur tussen 0 °C en 35 °C. U kunt het apparaat opbergen bij een omgevingstemperatuur tussen -20 °C en 50 °C. Als u het apparaat gebruikt of opbergt buiten het aanbevolen temperatuurbereik, kan het apparaat worden beschadigd of kan de levensduur van de batterij worden beperkt.

Bewaar het apparaat niet op zeer hete plaatsen, zoals in een auto in de zomer. Als u dit wel doet, kan er een storing in het scherm optreden, kan het apparaat worden beschadigd of kan de batterij ontploffen.

Kijk niet recht in fel licht wanneer u het apparaat draagt zonder dat het mobiele apparaat is geplaatst. Als u dit doet, kan uw gezichtsvermogen worden beschadigd.

Gebruik het apparaat niet als er fouten optreden. Ongemak of verwondingen kunnen het resultaat zijn van het gebruik van het apparaat nadat fouten zijn opgetreden.

Als u allergisch bent voor verf of metalen onderdelen van het apparaat, kunt u last krijgen van jeuk, eczeem of zwelling. Als dit gebeurt, moet u stoppen met het gebruik van het apparaat en contact opnemen met uw arts.

Gebruik het apparaat niet in een ziekenhuis, vliegtuig of motorvoertuig waarin storing door radiofrequenties kan optreden. De apparatuur functioneert mogelijk slecht als u dit wel doet, wat verwondingen of beschadiging van uw eigendommen tot gevolg kan hebben.

Vermijd zo mogelijk het gebruik van het apparaat op een afstand kleiner dan 15 cm van pacemakers wanneer het apparaat verbonden wordt met andere apparaten via Bluetooth; het apparaat kan de werking van pacemakers verstoren.

Bescherm uw gehoor wanneer u een headset gebruikt.



- Overmatige blootstelling aan harde geluiden kan leiden tot gehoorbeschadiging.
 - Zet het geluidsvolume altijd laag voordat u de oortelefoon aansluit op een geluidsbron. Gebruik alleen het minimale volume dat nodig is om uw muziek te kunnen horen.
- Controleer of de kabel van de headset niet om nabije objecten verward is geraakt.

Gebruik het apparaat niet als het kapot is of barsten bevat.

Gebroken glas of plastic kan leiden tot letsel aan uw handen en gezicht. Breng het apparaat naar een servicecenter van Samsung voor reparatie.

Gebruik door de fabrikant goedgekeurde batterijen, opladers, accessoires en benodigdheden.

Samsung kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor de veiligheid van de gebruiker wanneer de gebruikte accessoires of onderdelen niet door Samsung zijn goedgekeurd.

Haal uw apparaat nooit uit elkaar, breng er geen wijzigingen in aan en probeer het niet te repareren.

Door wijzigingen of aanpassingen van het apparaat kan de garantie van de fabrikant vervallen. Als uw apparaat onderhoud nodig heeft, moet u uw apparaat naar een servicecenter van Samsung brengen.

Houd rekening met het volgende wanneer u het apparaat reinigt.

- Veeg over het apparaat en de lens met een schone, zachte doek of een watje.
- Gebruik geen chemicaliën of schoonmaakmiddelen. Als u dit wel doet, kunnen de kleur en het materiaal van de buitenkant van het apparaat aangetast worden.
- Was het schuimrubberen stootkussen niet. Dit kan van invloed zijn op de kwaliteit van het schuimrubberen stootkussen.

Ga zorgvuldig om met het apparaat en de oplader en gooi deze weg volgens de geldende voorschriften.

- Plaats de batterij of het apparaat nooit op of in verwarmingsapparaten, zoals magnetrons, ovens of radiatoren.
- U mag het apparaat nooit samenpersen of doorboren.

Laat reparaties aan het apparaat alleen uitvoeren door gekwalificeerd personeel.

Als u het apparaat laat repareren door niet-gekwalificeerd personeel kan het apparaat beschadigd raken en is de garantie van de fabrikant niet meer geldig.

Correcte verwijdering van dit product



(Elektrische en elektronische afvalapparatuur)

(Van toepassing in landen waar afval gescheiden wordt ingezameld)

Dit symbool op het product, accessoires of de documentatie geeft aan dat het product en de elektronische accessoires (bijvoorbeeld oplader, headset, USB-kabel) niet mogen worden

weggeworpen bij het huishoudelijk afval.

Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u deze artikelen van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recyclen, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevorderd.

Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze deze artikelen milieuvriendelijk kunnen laten recyclen.

Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomst nalezen. Dit product en zijn elektronische accessoires mogen niet met ander bedrijfsafval voor verwijdering worden gemengd.

Voor informatie over de milieuverplichtingen van Samsung en de productspecifieke regelgevingen, zoals REACH, AEEA, batterijen, gaat u naar samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html

Bijlage

Problemen oplossen

Voordat u contact opneemt met een Samsung Servicecenter, probeert u de volgende oplossingen. Sommige situaties zijn mogelijk niet van toepassing op uw apparaat.

Als het probleem niet wordt opgelost met de onderstaande tips, adviseren wij u contact op te nemen met een Samsung Servicecenter.

Het Oculus-startscherm wordt niet weergegeven als het mobiele apparaat wordt verbonden met de Gear VR

- Controleer of het mobiele apparaat goed met de Gear VR is verbonden.
- Controleer of het apparaat is ingeschakeld.
- Zorg ervoor dat u de Gear VR-app (Oculus) voor de Gear VR installeert op het mobiele apparaat. (p. 37)
- Controleer of de batterij van het mobiele apparaat volledig is opgeladen.

Het mobiele apparaat is warm wanneer u het aanraakt

Wanneer u apps gebruikt waarvoor meer stroom is vereist of een langere tijd apps gebruikt op uw apparaat, kan het mobiele apparaat heet aanvoelen. Wanneer de Gear VR een hoge temperatuur detecteert, wordt een melding weergegeven op het scherm waarin u wordt gewaarschuwd de Gear VR te verwijderen en te wachten tot deze is afgekoeld. Gebruik de Gear VR niet meer tot het mobiele apparaat is afgekoeld en ga vervolgens verder met gebruik. Dit is normaal en heeft geen nadelige invloed op de levensduur of prestaties van het mobiele apparaat.

Het beeld op het scherm ziet er schuin of onregelmatig uit

Zet de Gear VR af en leg deze op een plat oppervlak met de lenzen naar voren gericht en de focusregelaar boven. Wacht 5 - 7 seconden voordat u het apparaat weer gebruikt.

Het beeld op het scherm trilt

De Gear VR kan worden beïnvloed door magnetische storing veroorzaakt door items zoals computers, televisies of elektriciteitsnoeren. Gebruik de Gear VR niet op plaatsen met magnetische storing.

Het scherm wordt onscherp weergegeven

- Controleer of de Gear VR goed op uw gezicht is geplaatst.
- Draai de focusregelaar tot het scherm duidelijk zichtbaar is.

Het scherm schuift naar links of rechts

Controleer of de apparaathouder (links) zich in de juiste positie bevindt. Sluit uw mobiele apparaat opnieuw aan nadat u de apparaathouder (links) naar positie A of B hebt geschoven op basis van de grootte van het scherm van uw mobiele apparaat. (p. 26)

Het beeld op het scherm trilt

- Maak het mobiele apparaat los van de Gear VR en maak dit vervolgens opnieuw vast.
- Start het mobiele apparaat opnieuw op.

De controller, gamecontroller of Bluetooth-headset werkt niet

- Zorg ervoor dat uw Bluetooth-apparaat is verbonden met het mobiele apparaat.
- Controleer of het mobiele apparaat en het andere Bluetooth-apparaat zich binnen het maximale Bluetooth-bereik bevinden.
- Controleer of de batterij van het Bluetooth-apparaat waarmee u verbinding maakt, volledig is opgeladen.
- Als de controller niet correct functioneert, brengt u deze en de Gear VR naar een Samsung Servicecenter.

Copyright

Copyright © 2017 Samsung Electronics

Deze gebruiksaanwijzing is beschermd onder internationale copyrightwetten.

Geen enkel onderdeel van deze gebruiksaanwijzing mag worden gereproduceerd, gedistribueerd, vertaald of verzonden in welke vorm dan ook of op welke elektronische of mechanische wijze dan ook, inclusief door deze te fotokopiëren, op te nemen of op te slaan in een systeem voor het opslaan en ophalen van informatie, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Samsung Electronics.

Handelsmerken

- SAMSUNG en het SAMSUNG-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Samsung Electronics.
- Bluetooth® is wereldwijd een gedeponiseerd handelsmerk van Bluetooth SIG, Inc.
- Alle overige handelsmerken en copyrights zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.

Drukfouten voorbehouden.

SAMSUNG